



GRX53J5E2Z0M

Diberikan kepada

Ihsan ahmad fakhriansyah

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Fundamental Aplikasi Flutter

27 Februari 2025

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/GRX53J5E2Z0M

Berlaku hingga 27 Februari 2028



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ditujukan bagi developer yang ingin belajar fundamental pembuatan aplikasi Flutter, seperti state management, networking, dan database. Di akhir kelas, siswa dapat merancang aplikasi Flutter dengan mengimplementasikan fitur-fitur umum, seperti mengambil data dari internet, penyimpanan lokal, notifikasi, dan testing.

Materi yang dipelajari:

- **Fundamental Flutter:** Menerapkan lifecycle aplikasi dan interaksi widget dalam meningkatkan pengalaman pengguna. (8 jam 30 menit)
- **Desain UI dengan Widget:** Menerapkan widget yang efektif dan efisien untuk menciptakan UI yang menarik. (10 jam 00 menit)
- **State Management:** Menerapkan konsep dasar State Management dalam pengembangan aplikasi. (5 jam 35 menit)
- **Networking:** Mendiagnosis kebutuhan API eksternal ke dalam aplikasi untuk mengambil data dari internet. (6 jam 55 menit)
- **Penyimpanan Lokal:** Mengevaluasi teknologi penyimpanan lokal yang sesuai dengan kebutuhan aplikasi. (8 jam 20 menit)
- **Testing:** Memvalidasi fungsionalitas aplikasi melalui pengujian otomatis. (8 jam 5 menit)
- **Notification & Scheduler:** Merancang fitur penjadwalan untuk meningkatkan produktivitas pengguna. (7 jam 10 menit)
- **Firebase di Flutter:** Mengintegrasikan beberapa fitur Firebase dalam pengembangan aplikasi. (5 jam 5 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Flutter yang dapat mengambil data dari Web API, menyimpan data secara lokal, menampilkan notifikasi pengingat, serta dilengkapi dengan testing.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **90 jam**.