



KEXL2L1Y0ZG2

Diberikan kepada

Muhammad Fahli Saputra

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula

15 Maret 2020

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/KEXL2L1Y0ZG2

Berlaku hingga 15 Maret 2023



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi pemula yang ingin memulai karirnya di bidang Android Developer dengan mengacu pada standar kompetensi internasional milik Google. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi Android yang dapat menampilkan list dan detail data.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Android Studio** : Penjelasan tentang bagaimana menginstal Android Studio dan pengenalan dengan komponen-komponen yang sering dipakai di dalamnya. Ini akan memudahkan Anda untuk mengikuti latihan selanjutnya. (7 jam)
- **Activity** : Di sini Anda akan membuat aplikasi pertama Anda. Mulai dari membuat desain dan menuliskan logika dasarnya, sampai penggunaan savedInstanceState untuk menjaga data karena perubahan lifecycle. (5 jam)
- **Intent** : Mendalami macam-macam Intent untuk berpindah antar Activity maupun aplikasi, seperti implicit intent dan explicit intent. (4 jam)
- **Views dan ViewGroup** : Di sini Anda akan mempelajari bagaimana mendesain aplikasi dengan berbagai macam layout, seperti LinearLayout, FrameLayout, RelativeLayout, dan TableLayout. (4 jam)
- **Style dan Theme** : Mempelajari cara mendesain aplikasi lebih cepat dan mudah dengan memanfaatkan Style dan Theme. (2 jam 30 menit)
- **RecyclerView** : Pada materi ini Anda akan belajar komponen yang sering dipakai untuk menampilkan list. Anda juga akan belajar berbagai tipe layout, seperti tipe List, Grid, maupun CardView. (7 jam 30 menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi yang dapat menampilkan sebuah daftar konten beserta detailnya dengan tema bebas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **40 jam**.