



RVZK010JQZD5

Diberikan kepada

**WILDAN FATHUR ROHMAN**

Atas kelulusannya pada kelas

**Memulai Pemrograman dengan Dart**

19 Februari 2026

**Narenda Wicaksono**  
Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/RVZK010JQZD5](https://dicoding.com/certificates/RVZK010JQZD5)

Berlaku hingga 19 Februari 2029



Google Developers  
Authorized Training Partner

Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin belajar dasar bahasa pemrograman Dart dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa mampu mengembangkan kemampuan dasar dalam pemrograman menggunakan bahasa Dart, meliputi konsep dasar variabel, control flow, collection, dan object-oriented programming (OOP).

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan:** Memahami konsep Dart, karakteristiknya, dan platform yang didukung olehnya. (60 menit)
- **Program Dart Pertamamu:** Menyiapkan tools yang diperlukan untuk membuat program pertama menggunakan Dart. (2 jam 10 menit)
- **Dart Fundamental:** Menerapkan konsep dasar Dart, seperti menggunakan variabel, tipe data, operator, dan membuat fungsi dasar. (5 jam 20 menit)
- **Control Flow:** Menganalisis alur dari suatu program Dart melalui percabangan dan perulangan. (2 jam 20 menit)
- **Collection:** Mengoperasikan tipe data yang berguna sebagai penyimpanan beberapa objek data. (1 jam 30 menit)
- **Object Oriented Programming:** Mengoperasikan tipe data yang berguna sebagai penyimpanan beberapa objek data. (3 jam 50 menit)
- **Functional Styles:** Menafsirkan konsep functional programming, seperti perilaku fungsi, lambda, high-order, dan closures. (1 jam 25 menit)
- **Dart Type System:** Menelaah type system atau aturan yang digunakan pada pemrograman Dart. (1 jam 10 menit)
- **Dart Futures:** Mengoptimalkan aplikasi dengan pemanfaatan proses asinkron. (1 jam 15 menit)
- **Effective Dart:** Menerapkan standar penulisan kode yang konsisten dengan Effective Dart. (60 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas.
- Submission (proyek akhir) berupa proyek latihan yang berisi hasil pembelajaran mulai dari dasar Dart hingga akhir.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **30 jam**.