dicoding

SERTIFIKAT KOMPETENSI KELULUSAN

dicoding 9 academy

72ZDJ9LDLZYW

Diberikan kepada

KHOIRUL FAHMI

Atas kelulusannya pada kelas

Menjadi Flutter Developer Expert

08 Maret 2026

Narenda Wicaksono

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

Verifikasi Sertifikat
dicoding.com/certificates/72ZDJ9LDLZYW
Berlaku hingga 08 Maret 2029

dicoding Google Developers Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi Flutter developer yang ingin mengetahui best practice dalam mengembangkan aplikasi Flutter dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi yang siap rilis dengan kode yang berkualitas dan mudah untuk dikembangkan terkait dengan feedback dari pengguna ke depannya.

Materi yang dipelajari:

- **Clean Architecture** : Mempelajari pengembangan aplikasi Flutter dengan menerapkan clean architecture untuk memudahkan pemeliharaan dan pengembangan. (3 jam 25 menit)
- **Test-Driven Development (TDD)** : Menerapkan praktik TDD dalam membuat sebuah fitur baru. (5 jam 30 menit)
- **Advanced UI** : Mempelajari bagaimana membuat kustomisasi UI untuk memanfaatkan potensi Flutter UI sepenuhnya. (2 jam 15 menit)
- **Modularization** : Mempelajari bagaimana membuat modul-modul pengembangan pada proyek untuk aplikasi berskala besar. (2 jam 5 menit)
- **Reactive Programming** : Mempelajari konsep Reactive Programming serta implementasinya menggunakan BLoC. (3 jam 45 menit)
- **Continuous Integration** : Mempelajari praktik Continuous Integration sebagai proses otomatisasi untuk mempermudah pengujian aplikasi. (2 jam 35 menit)
- **Performance** : Mempelajari praktik terbaik pengembangan aplikasi Flutter dalam aspek performa. (2 jam 50 menit)
- **Security** : Mempelajari beberapa cara yang bisa dilakukan untuk meningkatkan keamanan pada aplikasi. (5 jam 45 menit)
- **Post-Development** : Mengerti tahap akhir dalam sebuah pengembangan aplikasi ketika akan rilis. (3 jam 5 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- **Ujian Akhir Kelas**
- **Submission**: Membuat aplikasi Flutter yang menerapkan performa, security, dan crashlytics pada aplikasi yang sudah dibuat.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **70 jam**.