



N9ZOYMJ2RPG5

Diberikan kepada

**Septiadi Rahman**

Atas kelulusannya pada kelas

**Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101)**

24 Oktober 2024

**Narendra Wicaksono**  
Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/N9ZOYMJ2RPG5](https://dicoding.com/certificates/N9ZOYMJ2RPG5)

Berlaku hingga 24 Oktober 2027



Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin mulai belajar logika pada bidang pemrograman dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat memahami logika pemrograman dasar dan menerapkannya dalam pemecahan masalah yang ada di bidang pekerjaan Software Developer.

Materi yang dipelajari:

- **Pendahuluan** : Pengenalan istilah logika dan algoritma dan jenis-jenis logika pemrograman dasar. (1 jam 9 menit)
- **Gerbang Logika** : Mengetahui apa itu gerbang logika dan jenis-jenisnya seperti AND, OR, NOT, NAND, NOR, XOR, dan XNOR. (1 jam 49 menit)
- **Pengenalan Dasar Computational Thinking** : Mengetahui cara penyelesaian masalah menggunakan metode computational thinking meliputi, dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, penulisan algoritma, dan evaluasi. (1 jam 24 menit)
- **Penutup** : Mengerti bagaimana ilmu logika pemrograman yang telah dipelajari dapat digunakan pada studi kasus yang nyata. (1 jam 7 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah: 6 jam.