



KEXL3W27RPG2

Diberikan kepada

**Firda Adha Cahyanti**

Atas kelulusannya pada kelas

**Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101)**

09 Februari 2022

**Narenda Wicaksono**

Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/KEXL3W27RPG2](https://dicoding.com/certificates/KEXL3W27RPG2)

Berlaku hingga 09 Februari 2025



Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin mulai belajar logika pada bidang pemrograman dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat memahami logika pemrograman dasar dan menerapkannya dalam pemecahan masalah yang ada di bidang pekerjaan Software Developer.

Materi yang dipelajari:

- **Pendahuluan** : Pengenalan istilah logika dan algoritma dan jenis-jenis logika pemrograman dasar. (1 jam 9 menit)
- **Gerbang Logika** : Mengetahui apa itu gerbang logika dan jenis-jenisnya seperti AND, OR, NOT, NAND, NOR, XOR, dan XNOR. (1 jam 49 menit)
- **Pengenalan Dasar Computational Thinking** : Mengetahui cara penyelesaian masalah menggunakan metode computational thinking meliputi, dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, penulisan algoritma, dan evaluasi. (1 jam 24 menit)
- **Penutup** : Mengerti bagaimana ilmu logika pemrograman yang telah dipelajari dapat digunakan pada studi kasus yang nyata. (1 jam 7 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah: 6 jam.