dicoding

SERTIFIKAT KOMPETENSI KELULUSAN



07Z6R6J6MPQR

Diberikan kepada

Farhan Muhammad Luthfi

Atas kelulusannya pada kelas

Menjadi Game Developer Expert

17 November 2019



Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia



Verifikasi Sertifikat
dicoding.com/certificates/07Z6R6J6MPQR
Berlaku hingga 17 November 2022

Kelas menengah - mahir

untuk mempelajari **proses pembuatan game dari awal sampai rilis** disertai beberapa **contoh project game** menggunakan **Unity**.

Dicoding bekerjasama dengan **Asosiasi Game Indonesia (AGI)** telah menyusun kurikulum yang ada di kelas ini secara komprehensif. Kelas ini disusun untuk Anda yang ingin mempelajari tahapan development game mulai dari yang sederhana sampai kompleks. Materi kelas ini relevan dengan kebutuhan industri game saat ini.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan** : Prinsip game development beserta tahapan membuat game, gambaran akademi, dan pengenalan Unity beserta cara instalasinya. (8 jam)
- **Basic Scripting** : Menjelaskan mengenai dasar-dasar C# di Unity beserta komponen yang ada di dalamnya, seperti Mono Behaviour, Variable, Function, Class and Object, Inheritance, dan Array. (8 jam)
- **Implementasi**: Membuat 8 jenis game yang diurutkan berdasarkan tingkat kesulitannya dimulai dari yang sederhana (basic) hingga tingkat mahir (expert). Game yang dibuat meliputi

1. Game Mengenal Hewan (4 jam)
2. Game Pilah Sampah (5 jam)
3. Game Pong (10 jam)
4. Game 2D Platformer (10 jam)
5. Game Tower Defense (10 jam)
6. Game Shooter 3D (15 jam)
7. Game Multiplayer (20 jam)
8. Game FPS berbasis Virtual Reality (VR) (20 jam)

- **Finishing** : Export game ke platform Android dan iOS. Selain itu juga mempelajari tentang fitur Unity Collaborate, Ads, evaluasi game melalui Unity Analytics, dan Google Play Games.
- **Submission** : Membuat game menggunakan Unity dengan tema casual, arcade atau platformer, tower defense atau shooter 3D, dan multiplayer atau VR. (30 jam)

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **140 jam**.