



KEXLYV9GMZG2

Diberikan kepada

**M Habibi Rizq Zhafar Siregar**

Atas kelulusannya pada kelas

**Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula**

20 November 2024

**Narenda Wicaksono**

Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/KEXLYV9GMZG2](https://dicoding.com/certificates/KEXLYV9GMZG2)

Berlaku hingga 20 November 2027



Google Developers  
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi pemula yang ingin memulai karirnya di bidang Android Developer dengan mengacu pada standar kompetensi internasional milik Google. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi Android yang dapat menampilkan list dan detail data.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Android Studio** : Penjelasan tentang bagaimana menginstal Android Studio dan pengenalan dengan komponen-komponen yang sering dipakai di dalamnya. Ini akan memudahkan Anda untuk mengikuti latihan selanjutnya. (7 jam 20 menit)
- **Activity** : Di sini Anda akan membuat aplikasi pertama Anda. Mulai dari membuat desain dan menuliskan logika dasarnya, sampai penggunaan `saveInstanceState` untuk menjaga data karena perubahan lifecycle. (6 jam)
- **Intent** : Mendalami macam-macam Intent untuk berpindah antar Activity maupun aplikasi, seperti implicit intent dan explicit intent. Selain itu, Anda juga belajar tentang cara mendebug aplikasi jika terjadi error. (9 jam 20 menit)
- **View dan ViewGroup** : Di sini Anda akan mempelajari bagaimana mendesain aplikasi dengan berbagai macam layout, seperti `ConstraintLayout`, `LinearLayout`, `FrameLayout`, `RelativeLayout`, dan `TableLayout`. (6 jam 30 menit)
- **Style dan Theme** : Mempelajari cara mendesain aplikasi lebih cepat dan mudah dengan memanfaatkan Style dan Theme. (2 jam 40 menit)
- **RecyclerView** : Pada materi ini Anda akan belajar komponen yang sering dipakai untuk menampilkan list. Anda juga akan belajar cara menambahkan library seperti Glide untuk menampilkan gambar dari internet. (10 jam 20 menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi yang dapat menampilkan sebuah daftar konten beserta detailnya dengan tema bebas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **60 jam**.