



98XWLGVLZM3

Diberikan kepada

**Aditya Ibrar Abdillah**

Atas kelulusannya pada kelas

**Belajar Membuat Aplikasi Flutter untuk Pemula**

14 Mei 2024

**Narendra Wicaksono**  
Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/98XWLGVLZM3](https://dicoding.com/certificates/98XWLGVLZM3)

Berlaku hingga 14 Mei 2027



Google Developers  
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi bagi

pemula yang ingin memulai kariernya di bidang Flutter Development dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi Flutter dengan memanfaatkan widget untuk menyusun *layout*-nya.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Flutter** : Mengenal tentang Flutter dan instalasi alat-alat yang dibutuhkan untuk pengembangan. (4 jam 50 menit)
- **Dasar-Dasar Flutter** : Mempelajari dasar-dasar dalam membuat aplikasi Flutter dan pengenalan tentang package manager. (1 jam 45 menit)
- **Pengenalan Widget** : Mengenal widget-widget dasar yang umum digunakan dalam Flutter, navigasi antar halaman, dan bagaimana menambahkan asset serta gambar. (16 jam 40 menit)
- **Deployment** : Mampu melakukan build aplikasi Flutter ke dalam bentuk berkas APK, AAB, dan folder web. (1 jam 45 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Flutter sederhana dengan tema bebas.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **40 jam**.