SERTIFIKAT KOMPETENSI KELULUSAN

dicoding

EYX42Y33WZDL

Diberikan kepada

AHMAD MUJADID

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Game untuk Pemula

08 Agustus 2019

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

Verifikasi Sertifikat
dicoding.com/certificates/EYX42Y33WZDL
Berlaku hingga 08 Agustus 2022

Belajar tahapan membuat game bergenre arcade dengan Unity, salah satu game engine populer di industri game Indonesia dan dunia.

Dicoding bekerjasama dengan **Asosiasi Game Indonesia (AGI)** telah menyusun kurikulum yang ada di kelas ini secara komprehensif. Kelas ini disusun untuk Anda yang ingin mempelajari tahapan development game sederhana yaitu game bergenre arcade. Materi kelas ini relevan dengan kebutuhan industri game saat ini.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan** : Dasar game development beserta tahapan membuat game, gambaran akademi, dan pengenalan Unity beserta cara instalasinya. (8 jam)
- **Basic Scripting** : Menjelaskan mengenai dasar-dasar C# di Unity beserta komponen yang ada di dalamnya, seperti Mono Behaviour, Variable, Function, Class and Object, Inheritance, dan Array. (8 jam)
- **Implementasi** : Membuat game pukul bola dengan menerapkan beberapa tahapan yaitu memasukkan asset ke dalam game, menyusun UI dan layouting, menggunakan 2D physics, mengenal material 2D, dan mengelola scene. (10 jam)
- **Submission** : Membuat aplikasi game betema Game Pong (pukul bola) menggunakan Unity. (14 jam)

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **40 jam.**