



Didukung oleh:



BANK INDONESIA  
BANK SENTRAL REPUBLIK INDONESIA

EYX4QDQRWPD

Diberikan kepada

**Rahmatullah. R**

Atas kelulusannya pada kelas

**Belajar Penerapan Machine Learning untuk Flutter**

01 Agustus 2026

**Narenda Wicaksono**

Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/EYX4QDQRWPD](https://dicoding.com/certificates/EYX4QDQRWPD)

Berlaku hingga 01 Agustus 2029



Google Developers  
Authorized Training Partner

Kelas ini dirancang untuk Flutter Developer yang ingin mengasah keterampilan dalam mengintegrasikan Machine Learning ke dalam aplikasi Flutter. Di akhir kelas, siswa mampu membuat pemanfaatan Machine Learning dalam pengembangan aplikasi Flutter di perangkat fisik (on-device) untuk mengklasifikasikan gambar dari kamera maupun galeri secara efektif.

Materi yang dipelajari:

- **Machine Learning:** memaparkan konsep dan jenis machine learning secara umum yang mampu diterapkan dalam pengembangan aplikasi Flutter. (6 jam 40 menit)
- **Fundamen Cerdas:** menerapkan komponen-komponen dasar dalam pengembangan aplikasi Flutter untuk kebutuhan integrasi machine learning. (8 jam 10 menit)
- **ML Kit:** menelaah konsep teknologi ML Kit dalam penerapan machine learning di aplikasi Flutter. (7 jam 45 menit)
- **LiteRT:** menguji pemanfaatan LiteRT dalam men-deploy model machine learning di aplikasi Flutter. (9 jam 10 menit)
- **Generative AI:** mengimplementasikan Generative AI untuk menyelesaikan suatu permasalahan sederhana di pengembangan aplikasi Flutter. (8 jam 5 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Flutter yang mampu mengklasifikasikan gambar dari kamera maupun galeri secara efektif.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **60 jam**.