



KEXL3KL4RPG2

Diberikan kepada

Maulana Aryo Nugroho

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Aplikasi Flutter untuk Pemula

21 Februari 2022

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/KEXL3KL4RPG2

Berlaku hingga 21 Februari 2025



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi bagi

pemula yang ingin memulai kariernya di bidang Flutter Development dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi Flutter dengan memanfaatkan widget untuk menyusun layout-nya.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Flutter** : Menenal tentang Flutter dan instalasi alat-alat yang dibutuhkan untuk pengembangan. (4 jam 50 menit)
- **Dasar-Dasar Flutter** : Mempelajari dasar-dasar dalam membuat aplikasi Flutter dan pengenalan tentang package manager. (1 jam 45 menit)
- **Pengenalan Widget** : Menenal widget-widget dasar yang umum digunakan dalam Flutter, navigasi antar halaman, dan bagaimana menambahkan aset serta gambar. (16 jam 40 menit)
- **Deployment** : Mampu melakukan build aplikasi Flutter ke dalam bentuk berkas APK, AAB, dan folder web. (1 jam 45 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Flutter sederhana dengan tema bebas.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **40 jam**.