dicoding

SERTIFIKAT KOMPETENSI KELULUSAN

JLX13E8MGP72

Diberikan kepada

Arkaan Nurul Iman

Atas kelulusannya pada kelas

Kotlin Android Developer Expert

22 Juni 2020

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

Verifikasi Sertifikat
dicoding.com/certificates/JLX13E8MGP72
Berlaku hingga 22 Juni 2023

dicoding Google Developers Authorized Training Partner

Kelas lanjutan untuk memahami fundamental aplikasi Android dengan menggunakan bahasa **Kotlin**, bahasa utama yang didukung Google untuk Android. Materi disusun oleh Dicoding sebagai satu-satunya Google Developers Authorized Training Partner berkolaborasi dengan pelaku industri seperti dengan Nurendratoro Singgih (CTO, WOWBID)

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Kotlin** : Memperkenalkan sejarah Kotlin, mengapa harus mempelajari Kotlin, karakteristik Kotlin, dan bagaimana Kotlin berperan dalam pengembangan aplikasi. Materi ini juga akan membahas tentang ekosistem Kotlin.
- **Kotlin Fundamental** : Memahami tentang teori dasar Kotlin. Dengan mempelajari konsep dasar dari Kotlin seperti menggunakan tipe data, membuat fungsi dasar, menangani tipe data null, dan membuat String Template.
- **Object-Oriented Programming** : Memahami mengenai konsep OOP pada Kotlin, bagaimana membuat sebuah class, properti dan fungsi dari class, dan mensimulasikan problematika dunia nyata dalam paradigma Object-Oriented Programming.
- **Membangun dan Menjalankan Program Kotlin** : Membuat aplikasi Android dengan menggunakan bahasa Kotlin dan menjalankannya.
- **Kotlin Android Extension** : Mempelajari bagaimana sebuah plugin Kotlin Android Extension bekerja, bagaimana mem-binding sebuah properti ke elemen view dan bagaimana menggunakan Extension Function di dalam Android KTX.
- **Anko** : Anko yang merupakan sebuah open source library akan membantu Anda dalam pengembangan aplikasi Android menjadi lebih cepat dan mudah. Anda akan mempelajari apa itu Anko termasuk bagian-bagian di dalamnya, serta bagaimana cara kerjanya, dan mengimplementasikannya ke dalam sebuah aplikasi Android.
- **Mengambil Data dari Internet** : Mempelajari bagaimana cara mengambil data dari API, mengelolanya, dan menampilkannya dalam bentuk list.
- **SQLite pada Kotlin** : Mendalami bagaimana Anko SQLite bekerja sebagai database internal dan mengimplementasikannya dalam sebuah Aplikasi.
- **Kotlin Coroutines** : Mengenal lebih dalam mengenai Corotines sebagai fitur unggulan Kotlin: untuk menangani asynchronous dan non-blocking.
- **Testing** : Mendalami materi seputar pengujian secara otomatis di dalam pengembangan aplikasi Android seperti Unit Testing dan Instrumentation

Testing.

- **Submission** : Pembuatan aplikasi Football yang dapat menampilkan berbagai informasi mengenai sepak bola dengan menggunakan bahasa Kotlin.