



98XWKERD4XM3

Diberikan kepada

**Sabdo Widiastuti**

Atas kelulusannya pada kelas

**Belajar Fundamental Aplikasi Android**

05 Mei 2020

**Narenda Wicaksono**

Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/98XWKERD4XM3](https://dicoding.com/certificates/98XWKERD4XM3)

Berlaku hingga 05 Mei 2023



Google Developers  
Authorized Training Partner

Kelas ditujukan bagi developer yang ingin belajar fundamental pembuatan aplikasi Android, seperti networking dan database, dengan mengacu pada standar kompetensi internasional milik Google Developers Authorized Training Partner. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi yang dapat mengambil data dari Web API dan menyimpan data secara lokal serta dilengkapi dengan notifikasi pengingat (reminder notification).

Materi yang dipelajari:

- **Prinsip Dasar Android** : Mempelajari dasar-dasar pemrograman Android yang wajib diketahui, seperti Activity, Fragment, macam-macam Intent, dan ListView. (22 jam)
- **UI dan UX Aplikasi** : Mempelajari cara mendesain aplikasi yang menarik dengan menggunakan layout, style, theme, localization, CustomView dan RecyclerView. Selain itu Anda juga mendalami komponen-komponen Material Design seperti ActionBar, NavigationDrawer, BottomNavigation, dan TabLayout. (26 jam)
- **Testing** : Merupakan salah satu skill yang penting di dunia kerja. Di sini Anda mempelajari berbagai macam testing, yaitu Unit Testing dan Instrumentation Testing. (4 jam)
- **Background Process** : Mendalami cara mengeksekusi suatu task di background thread, seperti Service, Broadcast Receiver, AlarmManager, JobScheduler, dan WorkManager. Di sini Anda juga belajar mengambil data dari restful API yang berformat JSON. (26 jam)
- **Local Data Storage** : Menjelaskan macam-macam cara untuk menyimpan data di Android seperti File, SharedPreferences, database SQLite. (22 jam)
- **Extended Application** : Materi tambahan yang sangat berguna untuk mengembangkan aplikasi Anda, seperti cara membuat Widget, Notification, Firebase Cloud Messaging (FCM), WebView, SoundPool, dan MediaPlayer. (16 jam)
- **Proyek Akhir** : Pembuatan aplikasi katalog dengan berbagai fitur seperti pencarian dengan API, navigation, database dan reminder. (24 jam)

Evaluasi pembelajaran :

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi yang dapat mengambil data dari Web API dan menyimpan data secara lokal serta dilengkapi dengan notifikasi pengingat (reminder notification).

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **150 jam**.