



MEPJ22K9LP3V

Diberikan kepada

**Maxi Aditya Kusuma Winarjo**

Atas kelulusannya pada kelas

**Belajar Membuat Aplikasi Flutter untuk Pemula**

24 Oktober 2025

**Narenda Wicaksono**  
Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/MEPJ22K9LP3V](https://dicoding.com/certificates/MEPJ22K9LP3V)

Berlaku hingga 24 Oktober 2028



Google Developers  
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi bagi

pemula yang ingin memulai kariernya di bidang Flutter Development dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi Flutter dengan memanfaatkan widget untuk menyusun *layout*-nya.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Flutter** : Mengetahui tentang Flutter dan instalasi alat-alat yang dibutuhkan untuk pengembangan. (4 jam 50 menit)
- **Dasar-Dasar Flutter** : Mempelajari dasar-dasar dalam membuat aplikasi Flutter dan pengenalan tentang package manager. (1 jam 45 menit)
- **Pengenalan Widget** : Mengetahui widget-widjet dasar yang umum digunakan dalam Flutter, navigasi antar halaman, dan bagaimana menambahkan aset serta gambar. (16 jam 40 menit)
- **Deployment** : Mampu melakukan build aplikasi Flutter ke dalam bentuk berkas APK, AAB, dan folder web. (1 jam 45 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Flutter sederhana dengan tema bebas.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar adalah **40 jam**.