



KEXL3V420PG2

Diberikan kepada

**Mohammad Andiez Satria Permana**

Atas kelulusannya pada kelas

**Belajar Android Jetpack Pro**

22 Desember 2021

**Narenda Wicaksono**

Chief Executive Officer  
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT  
KOMPETENSI  
KELULUSAN**



**Verifikasi Sertifikat**

[dicoding.com/certificates/KEXL3V420PG2](https://dicoding.com/certificates/KEXL3V420PG2)

Berlaku hingga 22 Desember 2024



Google Developers  
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi Android Developer yang ingin meningkatkan skillnya untuk membuat aplikasi dengan menggunakan Android Architecture Component. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi dengan menerapkan komponen Jetpack pada Android Architecture Component.

Materi yang dipelajari:

- **Testing** : Mendalami materi seputar pengujian secara otomatis di dalam pengembangan aplikasi Android seperti Unit Testing dan Instrumentation Testing. (4 jam)
- **Android Jetpack** : Memahami komponen-komponen Jetpack dan manfaatnya. (1 jam 30 menit)
- **Android Architecture Component** : Mendalami lebih dalam mengenai Android Architecture Component sebagai salah satu architecture pattern yang direkomendasikan oleh Google. (1 jam)
- **ViewModel** : Memahami konsep ViewModel untuk mempertahankan data ketika aplikasi dirotasi. (2 jam 30 menit)
- **Studi Kasus Proyek Android Jetpack** : Cara mengimplementasikan komponen-komponen dalam Architecture Component satu per satu pada sebuah project. (6 jam 30 menit)
- **Studi Kasus Implementasi Architecture Component** : Implementasi penerapan ViewModel pada sebuah aplikasi berbentuk movie catalog. (7 jam 30 menit)
- **Repository dan Injection** : Memahami konsep penggunaan Repository untuk mengolah data yang berasal dari berbagai macam sumber serta cara untuk melakukan dependency injection secara manual. (6 jam 30 menit)
- **LiveData dan Retrofit** : Memahami konsep LiveData untuk menampilkan data secara real-time ketika ada perubahan data di database dan penggunaan Retrofit untuk mengambil data dari Web API. (8 jam)
- **Idling Resources** : Memahami penggunaan Idling Resources untuk menguji proses yang bersifat asynchronous pada Instrumentation Testing. (2 jam)
- **Studi Kasus Implementasi Repository dan LiveData** : Implementasi penerapan Repository dan LiveData pada sebuah aplikasi berbentuk movie catalog.

(7 jam 30 menit)

- **Room** : Memahami konsep Room sebagai abstraksi dari SQLite untuk menyimpan database di lokal. (8 jam 30 menit)
- **Paging** : Memahami konsep Paging untuk menampilkan data sedikit demi sedikit untuk lebih menghemat memori. (4 jam 30 menit)
- **RawQuery** : Memahami penggunaan RawQuery untuk membuat menu sorting/filter. (1 jam 30 menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Android bertema katalog movie yang menerapkan komponen Jetpack dan Android Architecture Component

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **70 jam**.