



EYX421R3JZDL

Diberikan kepada

Achmad Alfiansyah

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Augmented Reality

03 Januari 2020

Narenda Wicaksono

Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/EYX421R3JZDL

Berlaku hingga 03 Januari 2023



Materi dasar Augmented

Reality (AR) dengan menggunakan teknologi dari ARCore, Vuforia, dan Spark AR Studio.

Kelas ini disusun oleh Dicoding yang berkolaborasi dengan pelaku industri seperti Shinta VR. Checklist kelas ini disusun untuk memenuhi kebutuhan dalam pengembangan pasar industri Augmented Reality di Indonesia. Penggunaan AR sudah diterapkan di banyak sektor, seperti pendidikan, kesehatan, dan hiburan.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Augmented Reality** : Memperkenalkan sejarah Augmented Reality, cara kerja AR, jenis-jenis AR, perangkat apa saja yang digunakan, dan sektor/bidang yang menggunakan teknologi AR. (2 jam)
- **Pengenalan Augmented Reality SDK** : Menjelaskan macam-macam kit/teknologi AR. (2 jam)
- **Pengenalan Unity** : Menjelaskan tools/game engine yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi AR dari ARCore dan Vuforia. (5 jam)
- **Konsep ARCore** : Menerapkan teknologi AR dari Google untuk augmentasi wajah, gambar, pencahayaan, environmental understanding, dan melacak pergerakan AR. (5 jam)
- **Konsep Vuforia** : Membahas tools yang banyak digunakan oleh para AR developer. Kelebihannya ialah mudah diterapkan, kompatibel untuk semua device, dan lainnya. (8 jam)
- **Konsep Spark AR** : Membahas salah satu tools yang digunakan untuk mengembangkan AR ke dalam sosial media seperti Facebook dan Instagram. Siapa pun dapat membuat konten AR untuk Facebook maupun Instagram dengan mudah, cepat, dan praktis. (8 jam)
- **Submission** : Pembuatan aplikasi atau filter AR dengan memanfaatkan teknologi ARCore, Vuforia, atau Spark AR Studio. (10 jam)

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **40 jam**.